A SCUOLA DI ... GIORNALISMO

Destinatari: alunni di 10 anni (classe 5[^] di scuola primaria) Competenze:

- Collabora per il conseguimento di un obiettivo comune.
- Utilizza diversi linguaggi per comunicare.
- Utilizza le ICT per scrivere testi e stampare un giornalino.
- Conosce ed utilizza il programma Microsoft Office Publisher per creare pubblicazioni (giornalino scolastico).

Conoscenze:

- Comprensione di testi giornalistici (interviste, cronache...) letti o ascoltati.
- Conoscenza delle caratteristiche generali e della struttura d'impaginazione di un quotidiano.
- Individuazione delle caratteristiche specifiche del linguaggio giornalistico.
- Uso di forme di scrittura diverse e di altre forme di espressione in funzione comunicativa.
- Conoscenza del programma Microsoft Office Publisher.
- Individuazione delle principali regole per l'utilizzo delle ICT.

Abilità:

- Sapersi esprimere con una pluralità di linguaggi.
- Saper indirizzare la comunicazione all'interno e all'esterno della scuola.
- Saper utilizzare diversi programmi informatici (Word, Microsoft Office Publisher).

Saper lavorare insieme per un obiettivo comune.	
FASI	ATTIVITA'
1° STEP	IN CLASSE
(input, situazione stimolo)	Presentazione, alla LIM, di un articolo su Harry Potter:
	https://www.cinefilos.it/speciali/harry-potter/larticolo-rita-skeeter-harry-potter-testo-completo-141523
	 Lezione frontale, con l'ausilio della LIM, per illustrare agli alunni le caratteristiche generali del giornale e quelle più specifiche del testo giornalistico. Attività di lettura, analisi e confronto di varie testate giornalistiche, anche online.
	NEL LABORATORIO MULTIMEDIALE
	 Conoscenza degli strumenti informatici che verranno impiegati per lo svolgimento delle attività: programma Microsoft Office Publisher. Visione di video tutorial su YouTube per l'uso del programma Publisher. Navigazione in rete per analizzare alcuni esempi di giornalini scolastici.
2° STEP (organizzazione della classe ed assegnazione del compito)	 Organizzazione dello staff di redazione: redattori, fotoreporter, illustratori. L'insegnante ricoprirà il ruolo di responsabile editoriale. In questa prima fase gli alunni, divisi in piccoli gruppi, sperimenteranno a turno ruoli diversi, in modo da conoscere svariate forme di comunicazione e acquisire molteplici competenze comunicative.
	 Produzione degli articoli: scelta degli argomenti e delle esperienze da raccontare; stesura dei testi, collettivi o individuali, in formato Word, che costituiranno le prime bozze degli articoli; ricerca online di immagini non protette da copyright, creazione di disegni e grafici per illustrare/completare l'articolo; confronto e revisione degli articoli;

	anneriana definiti a della bassa.
	- correzione definitiva delle bozze;
	- stesura definitiva degli articoli al computer con l'inserimento delle
	immagini;
	- impaginazione con il programma Microsoft Office Publisher;
	- stampa e distribuzione del giornalino a tutti gli alunni della scuola.
3° STEP	 Conversazione guidata in classe per esprimere opinioni/riflessioni sul
(reflective learning)	percorso attuato e sul prodotto ottenuto.
	 Completamento di un'autobiografia cognitiva, rappresentativa del grado di
	soddisfacimento dell'attività svolta.
	 Sondaggio somministrato a tutti gli alunni della scuola (a cura
	dell'insegnante Animatore Digitale, utilizzando i forms di Google Drive) per
	l'espressione di un giudizio sul giornalino.
	Al termine delle attività, l'insegnante potrà valutare le competenze acquisite e le
	capacità sviluppate dagli alunni in ordine a:
	- individuazione e definizione della struttura di un quotidiano;
	- individuazione e applicazione delle regole caratterizzanti un articolo di
	giornale;
	- elaborazione di semplici articoli di cronaca, relazioni, interviste nel rispetto
	dello stile giornalistico.
	1